

# La géographie dans les jeux vidéo

On parle beaucoup de pratiques de jeux vidéo, de leurs codes et de leur graphisme, on peut aussi parler des aspects de la géographie dans les jeux vidéo. Quelles sont les caractéristiques des maps qui font qu'un monde est unique et magnifique ? Quelles sont les méthodes d'apprentissages de la géographie grâce aux jeux vidéo ? Ou encore quels rôles ils peuvent jouer dans la recherche en sciences humaines et sociales ? Toutes les réponses dans ce dossier thématique !

## Documents numériques :

*La géographie dans les jeux vidéos*, 29 juin 2020. < <https://veillecarto2-0.fr/2020/06/29/la-geographie-dans-les-jeux-videos/>>, Veille carto 2.0

**SEIBT Sébastien**, *Le Danemark reproduit à taille réelle dans le jeu Minecraft*, 28 avril 2014. < <https://www.france24.com/fr/20140428-minecraft-reproduction-jeu-vidéo-danemark-bloc-pays>>, France24.com

**LAWRENCE Gary**, *Voyage au pays des jeux vidéos et de leurs mondes imaginaires... ou pas*, 9 octobre 2014 < <https://lactualite.com/art-de-vivre/voyage-au-pays-des-jeux-vidéos-et-de-leurs-mondes-imaginaires/>>, lactualite.com

## Chaîne youtube : Bazar du Grenier

- Vidéo : Le dessus des cartes - Le royaume Champignon, 14 novembre 2019. < <https://www.youtube.com/watch?v=EyfE5vxjJSQ>>
- Vidéo : Le dessus des cartes – Le royaume d’Hyrule, 2 août 2020. < <https://www.youtube.com/watch?v=hN0vWsQoL4Q>>

## Chaîne youtube : Histoire en jeux

Vidéo : Mon avis de prof sur le Discovery Tour d’Assassin’s Creed Origins – Histoire de jeux #6, 16 février 2018. < <https://www.youtube.com/watch?v=LwBNCIvcGK4>>

## Chaîne youtube : Trash

Vidéo : 10 plus grands mondes de jeux vidéo, 29 juillet 2018. < <https://www.youtube.com/watch?v=Ac6fcjTjioQ>>

## Chaîne youtube : MystereFire

Vidéo : 50 maps de jeux vidéo comparés, 24 novembre 2018 < <https://www.youtube.com/watch?v=QY3hYeqWfsM>>

## Documents scientifiques :

Samuel Rufat et Hovig Ter Minassian sont chercheurs et maîtres de conférences respectivement dans les universités de Cergy Pontoise et de Tours. Ensemble, ainsi qu'avec d'autres acteurs de la sphère des Sciences Humaines, ils ont contribué à la recherche en géographie et exposent leurs travaux sur le rapport entre la géographie et les jeux vidéo.

- **Café Géographiques de Paris, compte-rendu par Benjamin Leborgne**  
« Géographie des Jeux Vidéo » 13 décembre 2011, URL : < [geographie-jeux-video.pdf \(cafe-geo.net\)](#)>
- **Ter Minassian Hovig, Rufat Samuel, Coavoux Samuel et al.**, « Comment trouver son chemin dans les jeux vidéo ? Pratiques et représentations spatiales des joueurs », L'Espace géographique, 2011/3 (Tome 40), p. 245-262. DOI : 10.3917/eg.403.0245. URL : <https://www.cairn.info/revue-espace-geographique-2011-3-page-245.htm>
- **Rufat Samuel, Ter Minassian Hovig, Coavoux Samuel**, « Jouer aux jeux vidéo en France. Géographie sociale d'une pratique culturelle », L'Espace géographique, 2014/4 (Tome 43), p. 308-323. DOI : 10.3917/eg.434.0308. URL : <https://www.cairn.info/revue-espace-geographique-2014-4-page-308.htm>
- **Hovig Ter Minassian et Samuel Rufat**, « Et si les jeux vidéo servaient à comprendre la géographie ? », Cybergeog : European Journal of Geography [En ligne], Science et Toile, document 418, mis en ligne le 27 mars 2008, consulté le 02 mars 2021. URL : <http://journals.openedition.org/cybergeog/17502> ; DOI : <https://doi.org/10.4000/cybergeog.17502>
- **Rufat, Samuel** « Résilience et extinction... de la critique ? » (enregistrement sonore), 26 septembre 2017. URL : <[Résilience ou extinction... de la critique ? | Maison de la Recherche en Sciences Humaines \(unicaen.fr\)](#)>

## Pour aller plus loin sur le sujet

**BESSON Anne**, Nathalie Prince, Laurent Bazin (dir.), De la Pluralité des mondes : le paradigme de l'immersion dans les fictions contemporaines, < [https://orbi.uliege.be/bitstream/2268/218021/1/BARNABÉ-Article\\_Publije.pdf](https://orbi.uliege.be/bitstream/2268/218021/1/BARNABÉ-Article_Publije.pdf)>

**MERIAUX, Pascal** : « Zoom sur les jeux vidéo en classe d'Histoire-Géographie », 27 mars 2019. URL : <[Zoom sur les jeux-vidéo en classe d'Histoire-Géographie - CAN@BAE Histoire-Géographie \(ac-lyon.fr\)](#)>